

Distributed Vending Machine

Team3 - 사용자 메뉴얼

201711354 지준호 - 팀장

201311280 서영일

201611254 김병찬

201914175 선정민

텍스트 파일 설명

새천년관1층

1

1234 스프라이트

2

true 3 0 1000 src/images/1.jpg 1 스프라이트

true 3 0 1000 src/images/2.jpg 2 파워에이드

true 3 0 1000 src/images/3.jpg 3 환타

true 3 0 1000 src/images/4.jpg 4 핫식스

true 3 0 1000 src/images/5.jpg 5 몬스터

true 3 0 1000 src/images/6.jpg 6 코카콜라

true 3 0 1000 src/images/7.jpg 7 게토레이

false 0 0 1000 src/images/8.jpg 8 밀키스

false 0 0 1000 src/images/9.jpg 9 실론테

false 0 0 1000 src/images/10.jpg 10 데자와

false 0 0 1000 src/images/11.jpg 11 마운틴듀

false 0 0 1000 src/images/12.jpg 12 포카리스웨트

false 0 0 1000 src/images/13.jpg 13 이프로

false 0 0 1000 src/images/14.jpg 14 솔의눈

false 0 0 1000 src/images/15.jpg 15 갈아만든배

false 0 0 1000 src/images/16.jpg 16 초록매실

false 0 0 1000 src/images/17.jpg 17 레쓰비

false 0 0 1000 src/images/18.jpg 18 비락식혜

false 0 0 1000 src/images/19.jpg 19 봉봉

false 0 0 1000 src/images/20.jpg 20 맥콜

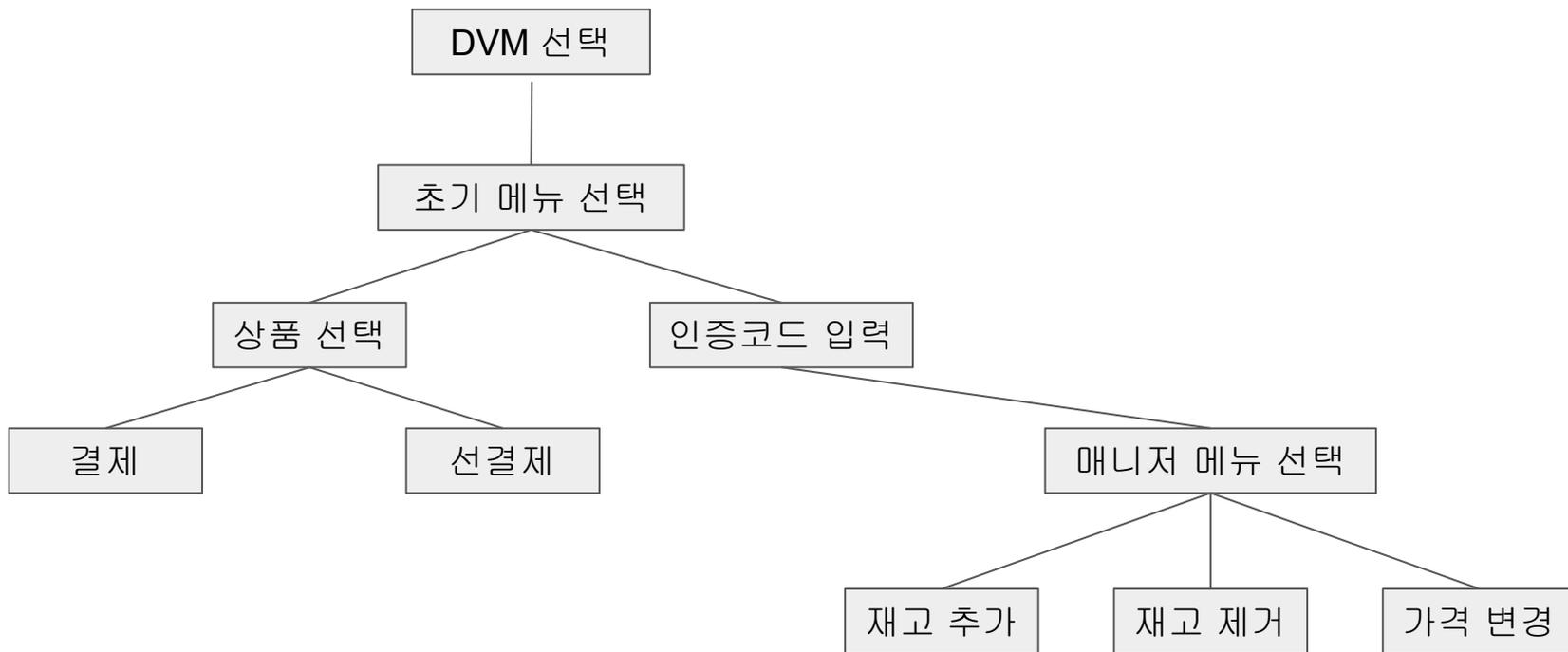
3

1 현 DVM의 위치 정보.

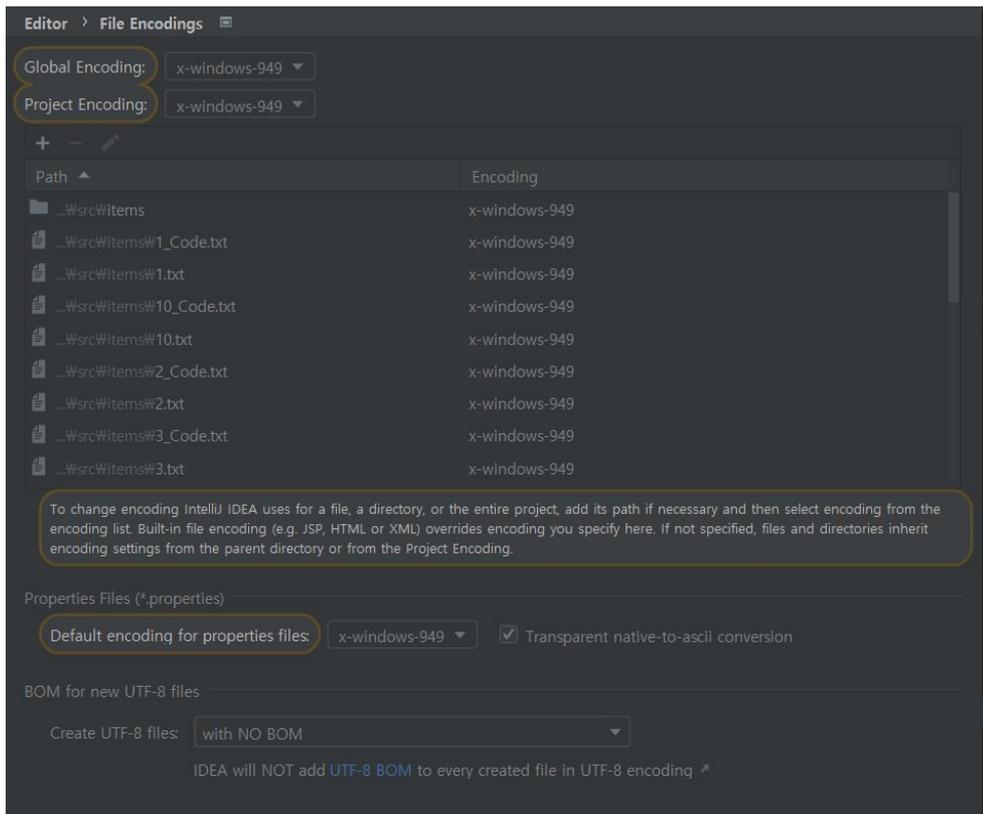
2 현 DVM에 저장된 인증코드와 그와 연결된 음료의 이름.

3 음료의 정보.
판매 여부, 현재 재고량, 예약된 재고량,
가격, 음료 이미지의 저장 위치,
음료 번호, 음료 이름 순으로 작성되어 있다.

사용자 입력 구조



File Encoding



The screenshot shows the 'File Encodings' dialog in IntelliJ IDEA. At the top, 'Global Encoding' and 'Project Encoding' are both set to 'x-windows-949'. Below this is a table with two columns: 'Path' and 'Encoding'. The table lists several files and directories, all with 'x-windows-949' as the encoding. A text box below the table explains that encoding can be changed for a file, directory, or the entire project. At the bottom, 'Properties Files (*.properties)' are set to 'x-windows-949' with a checked box for 'Transparent native-to-ascii conversion'. The 'BOM for new UTF-8 files' section is set to 'with NO BOM'.

Path	Encoding
...#src#Items	x-windows-949
...#src#Items#1_Code.txt	x-windows-949
...#src#Items#1.txt	x-windows-949
...#src#Items#10_Code.txt	x-windows-949
...#src#Items#10.txt	x-windows-949
...#src#Items#2_Code.txt	x-windows-949
...#src#Items#2.txt	x-windows-949
...#src#Items#3_Code.txt	x-windows-949
...#src#Items#3.txt	x-windows-949

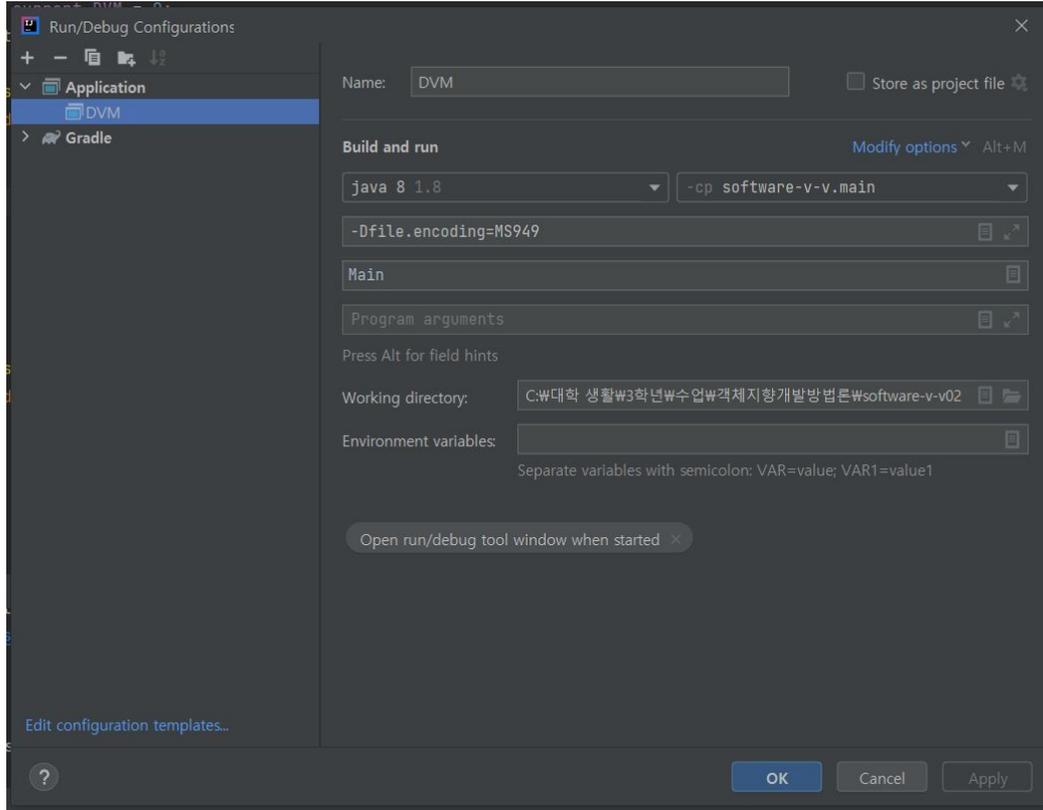
To change encoding IntelliJ IDEA uses for a file, a directory, or the entire project, add its path if necessary and then select encoding from the encoding list. Built-in file encoding (e.g. JSP, HTML or XML) overrides encoding you specify here. If not specified, files and directories inherit encoding settings from the parent directory or from the Project Encoding.

Properties Files (*.properties)
Default encoding for properties files: x-windows-949 Transparent native-to-ascii conversion

BOM for new UTF-8 files
Create UTF-8 files: with NO BOM
IDEA will NOT add UTF-8 BOM to every created file in UTF-8 encoding

File Encoding의 경우, 좌측 이미지와 같이 “x-windows-949”환경이 적용되어야 합니다.

Edit Configurations



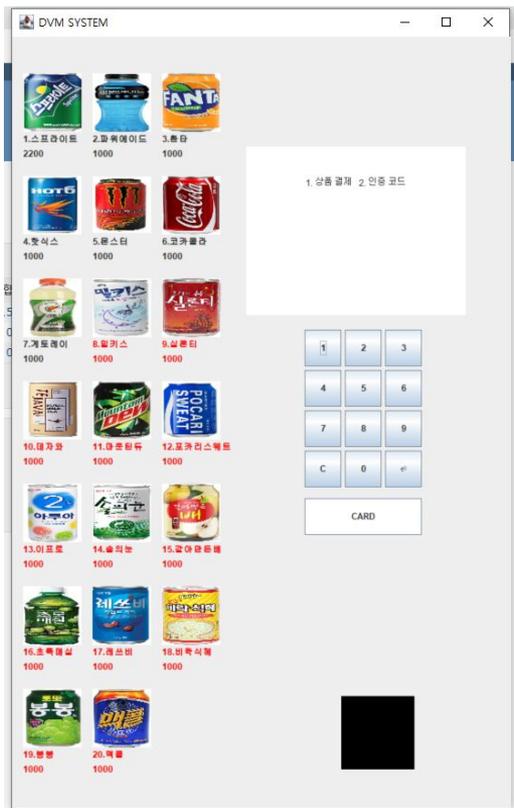
Edit Configurations에서 좌측
이미지와 같이
“-Dfile.encoding=MS949” 환경이
적용되어야 합니다.

DVM 선택



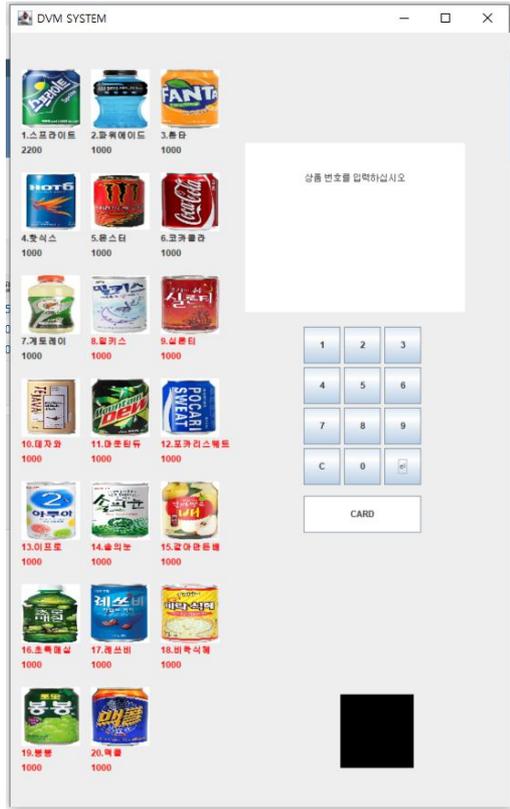
1. 'DVM변경' 클릭하여 지금 다룰 DVM을 선택. 이때, 입력은 키보드로 한다.
2. 'DVM정보'를 클릭하면 선택된 DVM의 위치, 상품 정보, 예약된 상품 정보 제공
3. '종료(DVM시작)'을 클릭하여 선택된 DVM 시작
4. 한 DVM을 실행시킨 상태에서 "DVM변경"으로 다른 DVM을 실행 시킬 수 있으나, 두 DVM을 동시에 다룰 수는 없으며 수정사항이 제대로 적용되지 않을 위험이 있기에 권장하지 않습니다.

초기 메뉴 선택



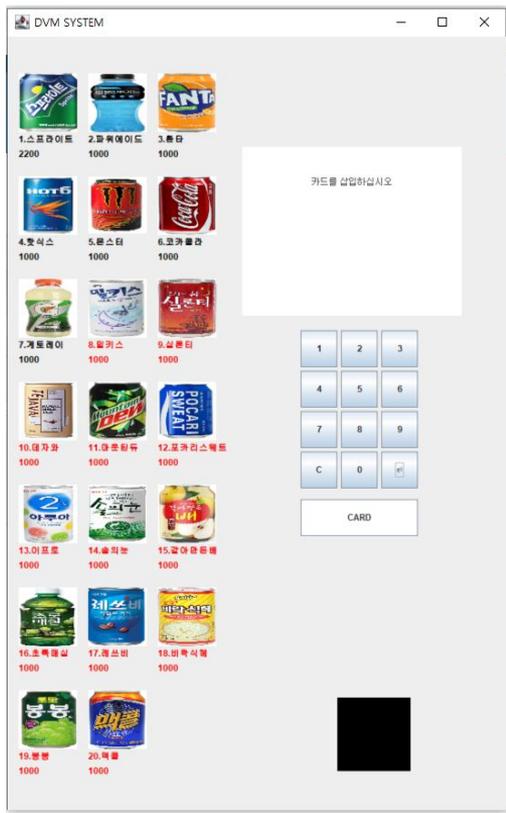
1. 숫자 패드 클릭으로 메뉴 입력 가능
2. 상품 정보 출력 (번호, 이름, 가격)
3. 숫자 패드 클릭으로 메뉴 번호 입력 가능
4. 상태창 출력 (상태표시창, 입력창, 결과표시창)
5. 취소버튼 클릭 시 초기메뉴 재출력.
6. ↵ 버튼 클릭 시 '1'이 입력되었다면 '상품 선택'을, '2'가 입력되었다면 '인증코드 입력' 진행

상품 선택



1. 숫자 패드 클릭으로 상품 번호 입력 가능
2. 취소버튼 클릭 시 초기메뉴 재출력.
3. ↵ 버튼 클릭 시, 선택된 상품의 ID, 이름, 가격이 3초간 출력됨.
4. 선택된 상품이 현 DVM에서 판매 가능하며, 재고가 있다면 “결제”를, 그 외의 경우엔 “선결제”를 진행.

결제



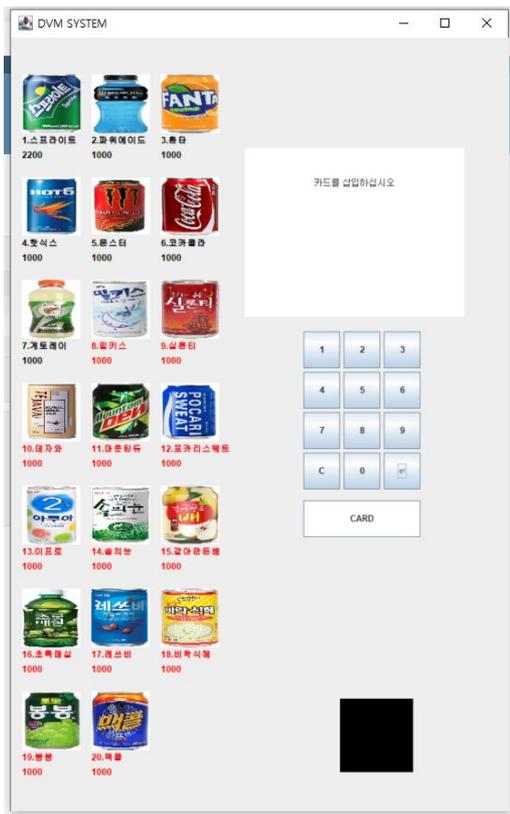
1. 'CARD'를 좌클릭하면 결제 성공, 우클릭하면 결제 실패이다.
2. 'C'를 클릭하면 "상품 선택"으로 돌아간다.
3. 결제를 성공하면 "결제 성공" 문구가 다이얼로그로 출력되며, "음료을(를) 배출하였습니다." 문구 출력.
4. 결제를 실패하면 "결제 실패" 문구가 다이얼로그로 출력되며, "상품 선택"으로 돌아간다.

선결제 1 - 위치 선택



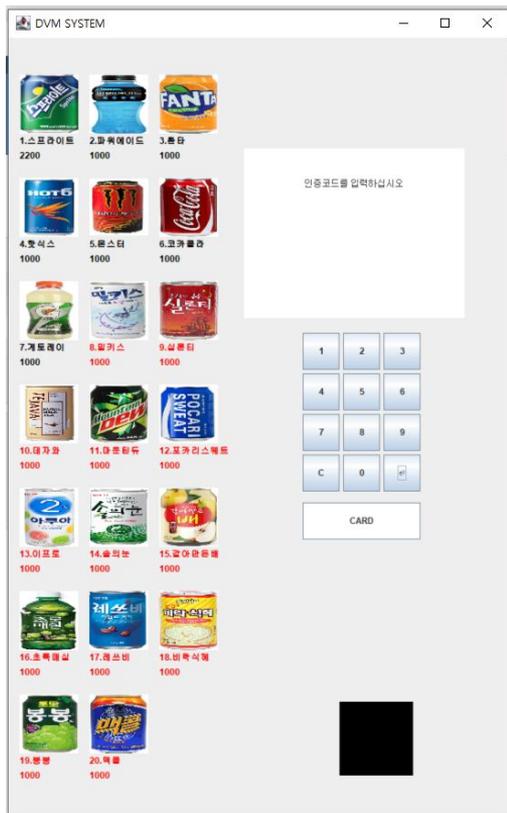
1. 선결제할 DVM 선택 요구 문구와 선택 가능한 DVM의 ID와 위치 출력
2. 숫자 패드 클릭으로 ID 입력 가능
3. 'C' 클릭 시 "상품 선택" 재출력.
4. ↵ 버튼 클릭 시, 선택된 위치의 DVM으로 "카드 투입" 진행

선결제 2 - 카드 투입



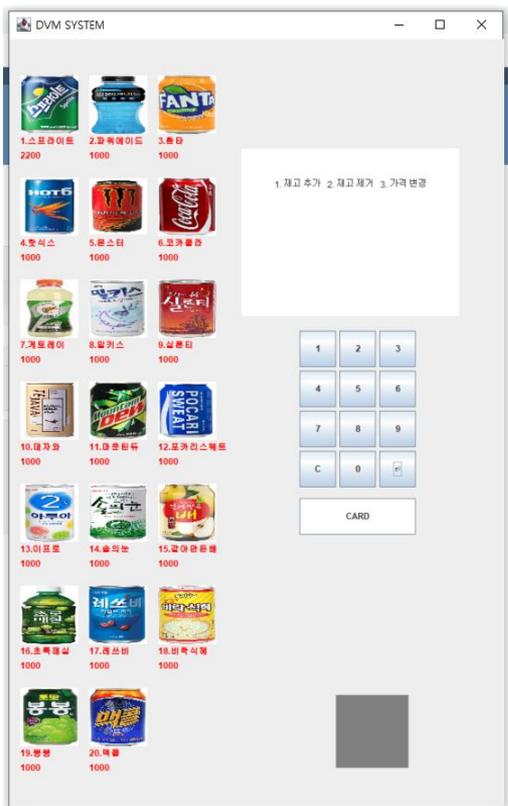
1. 'C' 클릭 시 "위치 선택"으로 돌아감.
2. "CARD"를 좌클릭하면 "결제 성공" 문구가 다이얼로그로 출력되고, 인증코드를 3초간 출력
3. "CARD"를 우클릭하면 "결제 실패" 문구가 다이얼로그로 출력되고, "위치 선택"으로 돌아감

인증코드 입력



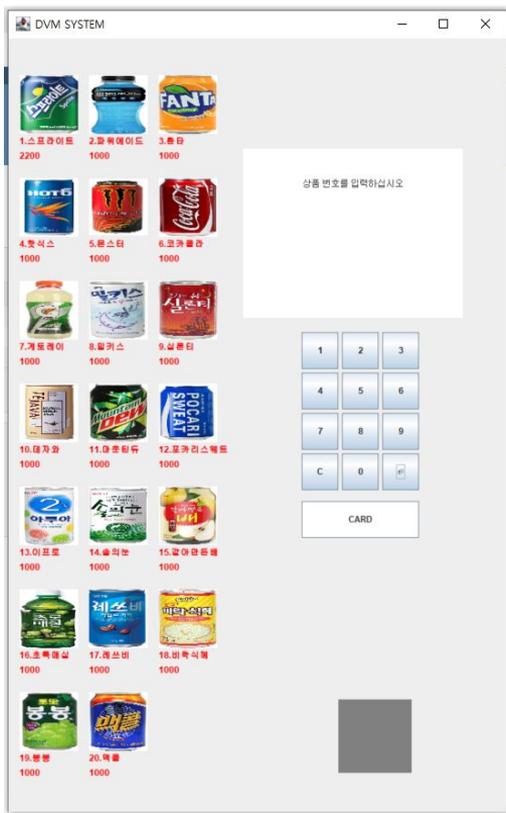
1. 숫자 패드 클릭으로 인증코드 입력 가능
2. 'C' 클릭 시 "초기 메뉴 선택"으로 돌아감.
3. ↵ 클릭 시, 입력된 코드가 매니저 코드라면 "매니저 메뉴 선택"을, 저장된 인증코드 중 하나라면 그와 연결된 음료를 배출한다.

매니저 메뉴 선택



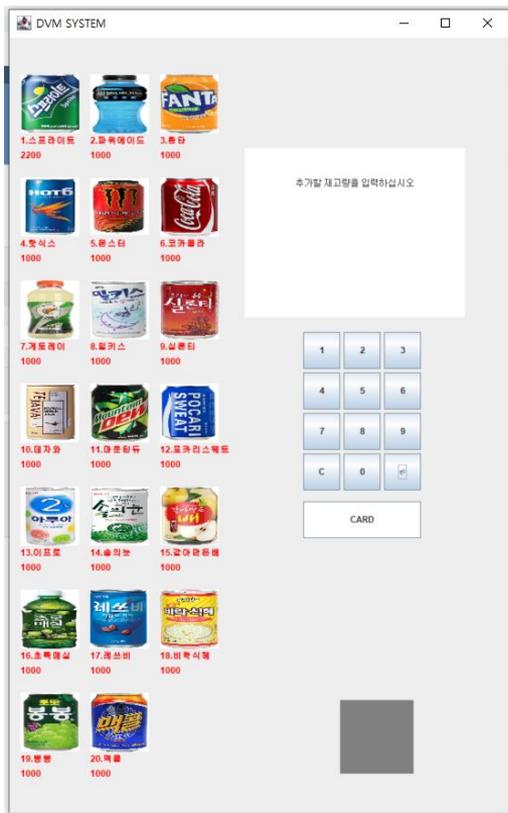
1. 숫자 패드 클릭으로 매니저 메뉴 번호 입력 가능
2. 'C' 클릭 시 "인증코드 입력"으로 돌아감.
3. ← 버튼 클릭 시, 입력된 값이 '1'이라면 "재고 추가"를, '2'라면 "재고 제거"를, '3'이라면 "가격 변경"을 진행한다.

재고 추가 1 - 상품 선택



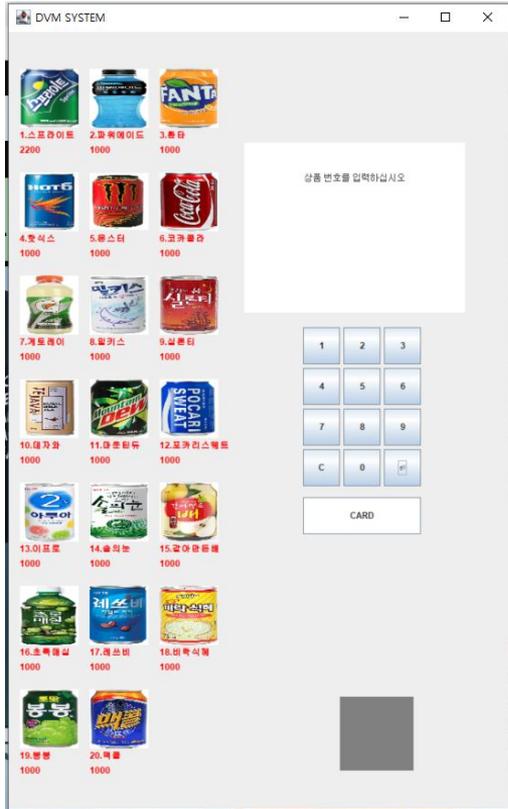
1. 숫자 패드 클릭으로 상품 번호 입력 가능
2. 'C' 클릭 시 "매니저 메뉴 선택"으로 돌아감.
3. ↵ 버튼 클릭 시, 선택된 상품의 ID가 1~7이라면 "재고 추가2"를 진행하고, 그 외의 경우엔 '잘못된 입력' 문구를 다이얼로그로 출력하고 재입력 진행

재고 추가2 - 재고량 입력



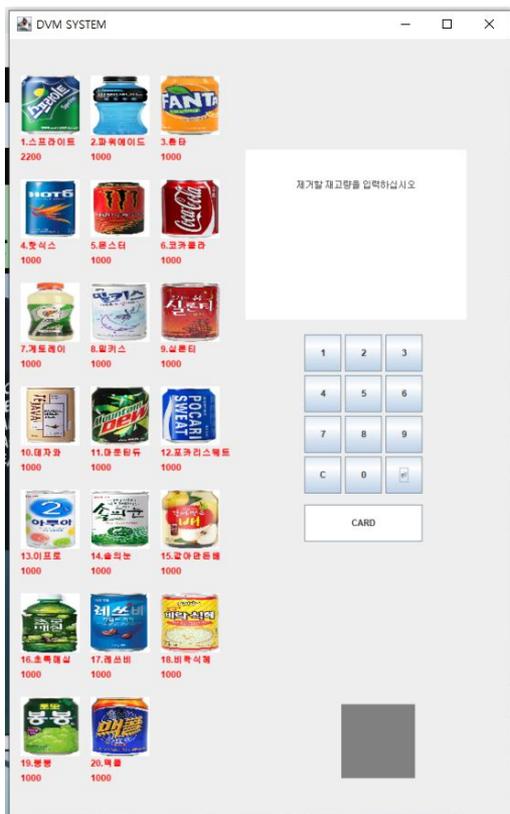
1. 숫자 패드 클릭으로 재고량 입력 가능
2. 'C' 클릭 시 “재고 추가1”로 돌아간다.
3. ← 버튼 클릭 시, 입력된 값을 **a**라고 했을 때, (상품 현 재고량 + 상품 현 예약 재고량 + a)가 10이하라면, 상품의 현 재고량에 **a**를 더하고 “초기 메뉴 선택”으로 돌아간다.
4. 그 외의 경우엔 “잘못된 입력” 문구를 다이얼로그로 출력하고 재입력을 진행

재고 제거1 - 상품 선택



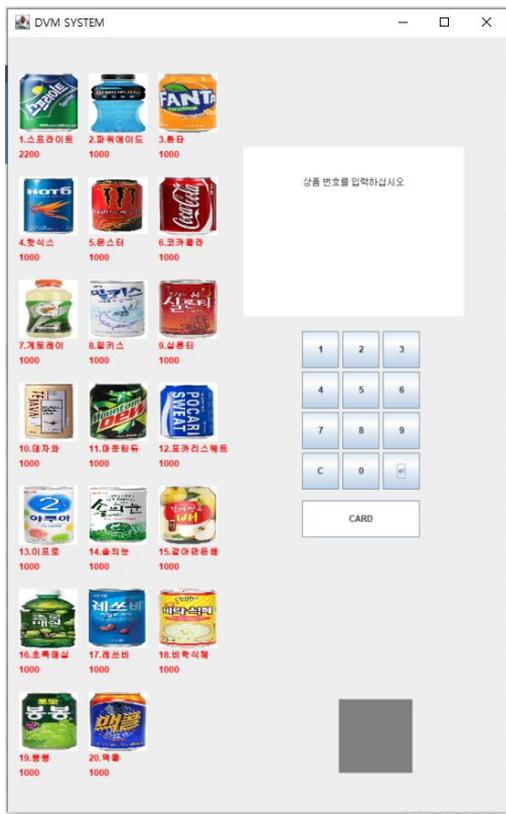
1. 숫자 패드 클릭으로 상품 번호 입력 가능
2. 'C' 클릭 시 "매니저 메뉴 선택"으로 돌아감.
3. ↵ 버튼 클릭 시, 선택된 상품의 ID가 1~7이라면 "재고 제거2"를 진행하고, 그 외의 경우엔 '잘못된 입력' 문구를 다이얼로그로 출력하고 재입력 진행

재고 제거2 - 재고량 입력



1. 숫자패드 클릭으로 재고량 입력 가능
2. 'C' 클릭 시 "재고 제거1"로 돌아간다.
3. ↵ 버튼 클릭 시, 입력된 값을 **a**라고 했을 때, (상품 현 재고량 - **a**)가 0 이상이라면, 상품의 현 재고량에 **a**를 빼고 "초기 메뉴 선택"으로 돌아간다.
4. 그 외의 경우엔 "잘못된 입력" 문구를 다이얼로그로 출력하고 재입력을 진행

가격 변경1 - 상품 선택



1. 숫자 패드 클릭으로 상품 번호 입력 가능
2. 'C' 클릭 시 "매니저 메뉴 선택"으로 돌아감.
3. ↵ 버튼 클릭 시, 선택된 상품의 ID가 1~7이라면 "가격 변경1"을 진행하고, 그 외의 경우엔 '잘못된 입력' 문구를 다이얼로그로 출력하고 재입력 진행